



# Manual de Pintura de Campo

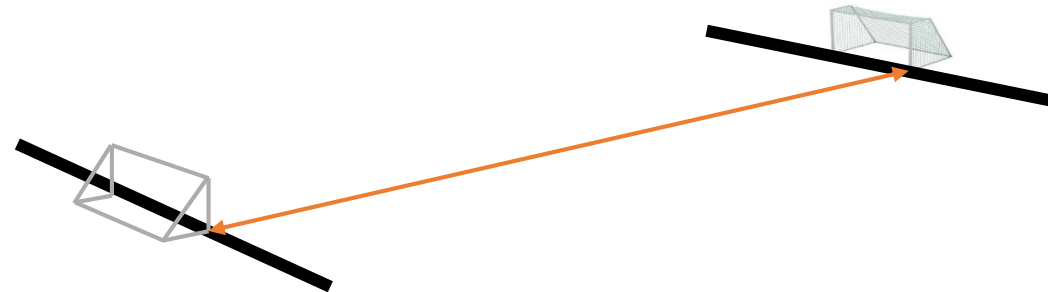
Liga BFA



# Manual de Pintura de Campo

## Liga BFA

### Definição do Meio de Campo



1. Deve ser medida a distância entre as duas traves de Futebol.
2. Com essa medida, define-se o tamanho do campo de Futebol Americano.
3. A tabela ao lado auxilia nessa definição.

**Obs.:** Caso o campo possua gols móveis, pode ser escolhido qualquer campo de FA que caiba dentro das medidas ao lado

Entre as traves (jardas)	Entre as traves (metros)	Linha de Meio	Endzones
96 jardas	87,8 metros	40 jardas	8 jardas
98 jardas	89,6 metros	40 jardas	9 jardas
100 jardas	91,4 metros	40 jardas	10 jardas
102 jardas	93,3 metros	40 jardas	11 jardas
104 jardas	95,1 metros	45 jardas	7 jardas
106 jardas	97,0 metros	45 jardas	8 jardas
108 jardas	98,8 metros	45 jardas	9 jardas
110 jardas	100,6 metros	45 jardas	10 jardas
112 jardas	102,4 metros	45 jardas	11 jardas
114 jardas	104,2 metros	50 jardas	7 jardas
116 jardas	106,1 metros	50 jardas	8 jardas
118 jardas	107,9 metros	50 jardas	9 jardas
120 jardas	109,7 metros	50 jardas	10 jardas



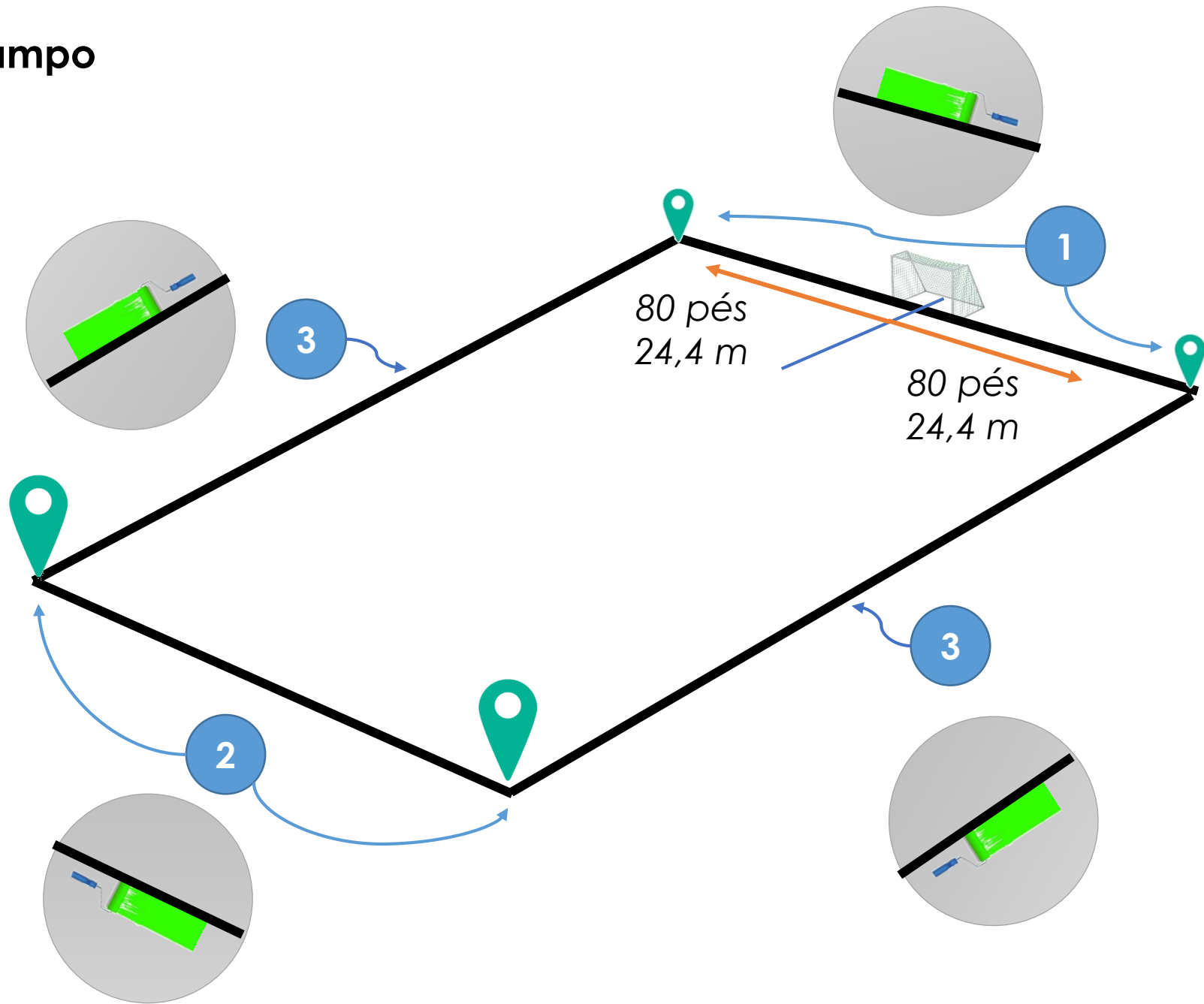
# Manual de Pintura de Campo

## Liga BFA

### Linhas de fundo e linhas laterais

O campo de FA possui 160 pés de largura. Segue o passo a passo para a definição da linha de fundo:

1. A partir do meio do gol, medir 80 pés para cada lado e colocar o primeiro par de estacas
2. O mesmo procedimento é feito no gol oposto
3. Esticar cordas entre essas estacas para definir as linhas de fundo e linhas laterais do campo
4. Pintar estas linhas, sempre com a corda pelo lado de dentro do campo





# Manual de Pintura de Campo

## Liga BFA

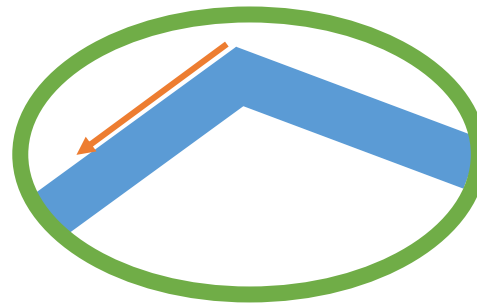
### Pintura da linha de meio de campo

A linha de meio de campo foi definida no primeiro passo. Segue o passo a passo para um campo de 120 jardas totais:

1. A partir dos cantos do campo, medir a lateral inteira para definir a metade e então colocar um par de estacas\*
2. Esticar uma corda entre estas estacas para definir o meio do campo
3. Pintar a linha do meio de campo

*Obs.: Atenção aos detalhes de referência para medida e referência para pintura!*

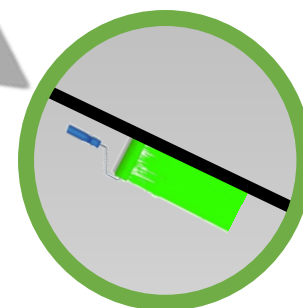
*\*é necessário medir as duas laterais pois há casos de campos com gols desalinhados, que podem causar diferenças de tamanhos das linhas laterais*



*Medir a partir do canto externo, pois essa espessura de linha será compensada na referência de pintura da linha de meio de campo*



*Fazer a pintura para o lado da corda que for oposto à origem da medição*





# Manual de Pintura de Campo

## Liga BFA

### Pintura das linhas de 5 jardas

As linhas de 5 jardas serão pintadas a partir da linha de meio de campo até as endzones:

1. A partir da linha de meio de campo, medir 5 jardas ao longo de cada linha lateral (ver detalhe)
2. Esticar uma corda entre estas estacas para definir uma linha de 5 jardas
3. Pintar a linha de acordo com os detalhes destacados
4. Pintar linhas de 5 em 5 jardas até a endzone

*Obs.: Atenção aos detalhes de referência para medida e referência para pintura!*



*Fazer a pintura entre a corda e a linha de referência. No caso da primeira linha de 5 jardas pintada, a linha de referência é a linha de meio de campo*



# Manual de Pintura de Campo

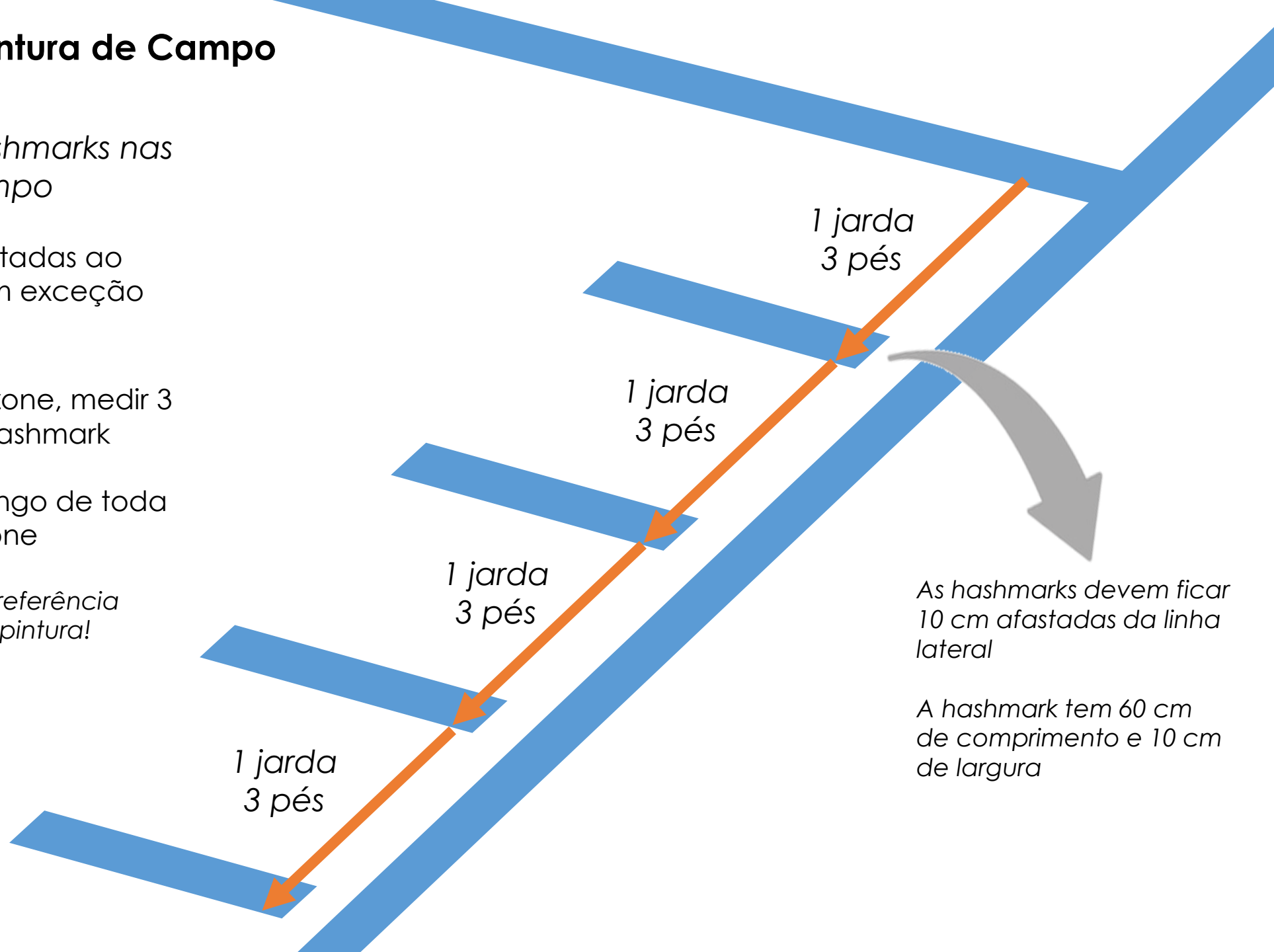
## Liga BFA

*Pintura das hashmarks nas laterais do campo*

As hashmarks devem ser pintadas ao longo de toda a lateral, com exceção do interior das endzones:

1. A partir da linha da endzone, medir 3 pés e pintar a primeira hashmark
2. Repetir o processo ao longo de toda lateral até a outra endzone

*Obs.: Atenção aos detalhes de referência para medida e referência para pintura!*





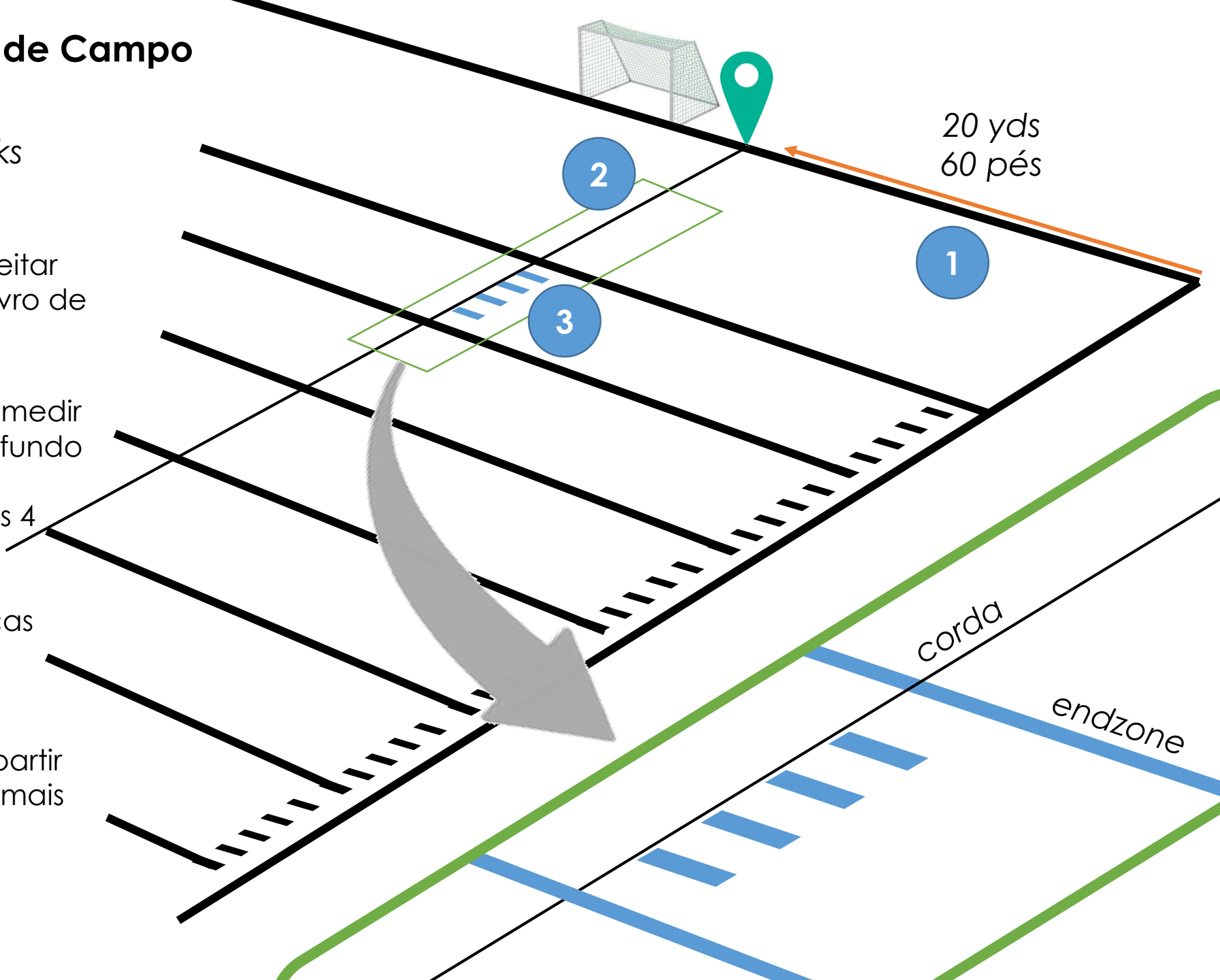
# Manual de Pintura de Campo

## Liga BFA

### Pintura das hashmarks centrais

As hashmarks centrais devem respeitar as distâncias estabelecidas pelo Livro de Regras:

1. A partir dos cantos do campo, medir 20 jardas ao longo da linha de fundo em direção ao gol e colocar a primeira estaca. Repetir para os 4 cantos do campo
2. Esticar as cordas entre as estacas para definir a referência das hashmarks centrais
3. Pintar as hashmarks centrais a partir da corda em direção à lateral mais próxima





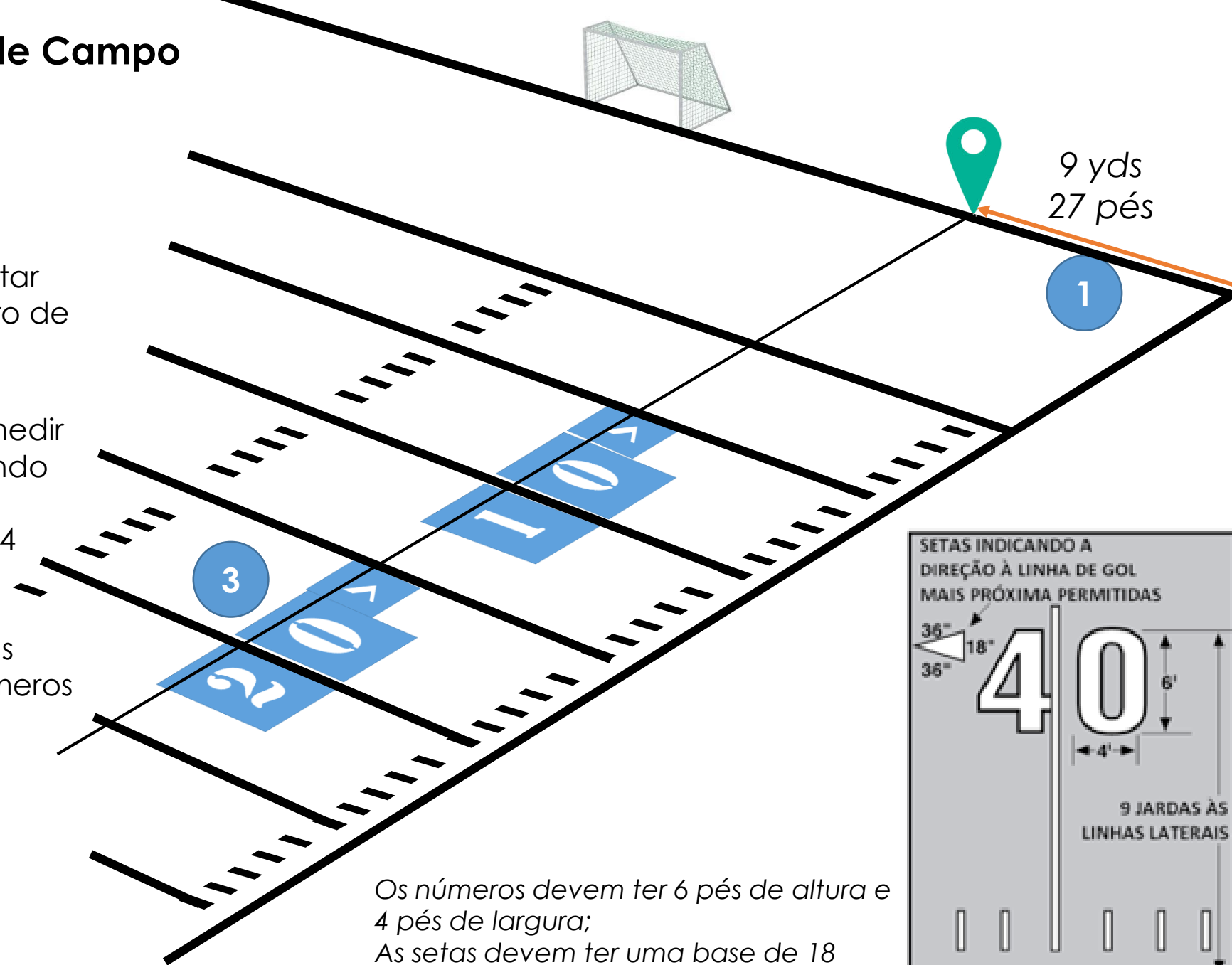
# Manual de Pintura de Campo

## Liga BFA

*Pintura dos números e setas*

As hashmarks centrais devem respeitar as distâncias estabelecidas pelo Livro de Regras:

1. A partir dos cantos do campo, medir 9 jardas ao longo da linha de fundo em direção ao gol e colocar a primeira estaca. Repetir para os 4 cantos do campo
2. Esticar as cordas entre as estacas para definir a referência dos números
3. Pintar os números com o topo tocando a corda de referência



Os números devem ter 6 pés de altura e 4 pés de largura;  
As setas devem ter uma base de 18 polegadas e lados de 36 polegadas.







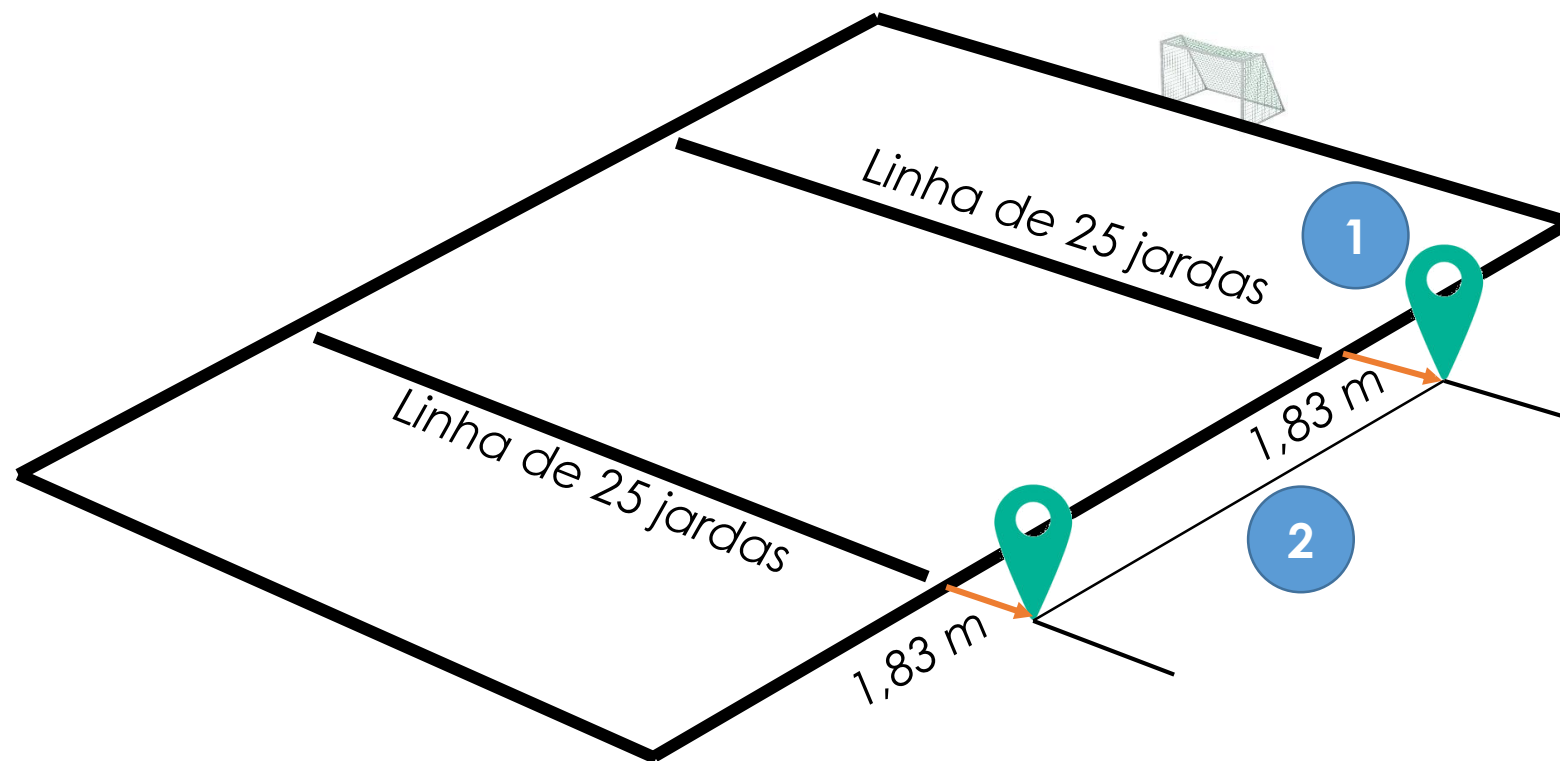
# Manual de Pintura de Campo

## Liga BFA

*Pintura da área técnica dos times*

A área Técnica delimita o espaço que pode ser ocupado pelos jogadores e Comissão Técnica de uma equipe:

1. A partir da linha de 25 jardas de cada lado do campo, medir um afastamento de 1,83 metros e colocar uma estaca
2. Esticar uma corda entre estas estacas para definir a área técnica
3. Pintar sobre esta corda e fazer pequenas linhas transversais à corda, dando continuidade às linhas de 25 jardas





# Manual de Pintura de Campo

## Liga BFA

Diagrama exposto no Livro de Regras

Alguns itens deste diagrama podem ser ignorados, como as linhas tracejadas, os pylons atrás do poste e a diferenciação entre área do time e área dos técnicos.

